

Zaubersprüche - V-Diaries / Originals:

Such-Zauber: Man benötigt Blut, das auf einer Karte anzeigt, wo die gesuchte Person ist.

Spruch: Phasmatos Tribum Nas Ex Veras,
Sequita Saguines, Ementas Asten Mihan Ega
Petous

Gegenstände: Karte, Blut des Ziels oder eines Verwandten des Ziels

*

Überwachungs-Zauber: Jemand berührt etwas, das dem Ziel gehört. Wenn der Zauber wirkt, erhält man eine Vision vom Aufenthaltsort des Ziels und eine Erscheinung tritt vor das Ziel.

Spruch: Phasmatos Tribum Nas Ex Veras

Gegenstände: etwas, das dem Ziel gehört;
Haarsträhnen des Ziels; Blut des Ziels, um es zu
lokalisieren

*

Objekt-Such-Zauber: Die Hexe nutzt die Verbindung
zum derzeitigen Besitzer, um ein Objekt zu finden.

Spruch: Anta Cotis Syrum, Anta Cotis Syrum.

Gegenstände: Besitzer des Objekts

*

Qetsiyahs Zauber: Sie konnte mit dem Spruch eine
Vision von dem gesuchten Objekt oder der Person
erhaschen.

Spruch: Vitto Brosche Tarem Car Manifesto Fen.

Gegenstände: Qetsiyah's Talisman

*

Traveler-Zauber: Sie nutzten ein offenes Feuer, um eine Vision des gesuchten Ziels zu bekommen

Spruch: Ole Heldhat Eina Odvozniti.

Gegenstände: Feuer

*

Livs Zauber: Erstellt eine Vision vom Ort des Objekts oder der Person.

Spruch: Phasmatos Tribum, Nas Ex Veras, Sequitas Sanguinem.

Gegenstände: Karte, ein Objekt des Ziels, Sand

*

Lukes Zauber: Der Benutzer erhascht eine Vision vom Aufenthaltsort des Ziels.

Spruch: Permisso Laca Tha Tar.

Gegenstände: Karte, ein Objekt des Ziels

*

Sichtaustausch-Zauber: Man verbindet zwei Hexen miteinander, sodass die eine durch die Augen der anderen sehen kann.

Spruch: Phesmatos Physium Calva.

Gegenstände: Kerze

*

Gemini-Nachkommen-Zauber: Man erfährt den Aufenthaltsort des ungeborenen Kindes, das mittels des Gemini-Leihmutter-Spruchs verschwunden ist. Das Bild läuft über die Karte, bis es den Ort der Mutter anzeigt.

Spruch: Phesmatos quare infantatum,
Phesmatos quare filios, Ado finet terraeum, Nunc
temos rogamus, Combutis et sanguinem.

Gegenstände: Karte, Kerze, Blut eines Elternteils

*

Expression-Zauber: Es gibt zwei: Beim ersten wirft man etwas, das dem Ziel gehört ins Feuer, das einen zum Ziel bringt; beim zweiten braucht man das Objekt nicht

Gegenstände: Expression, ein Objekt des Ziels
(manchmal)

*

Ahnen-Zauber: Ein Spruch der New Orleans Hexen aus dem French Quarter, um Leute aufzuspüren.

Sophies Zauber: Sand formt einen Weg zum Ziel auf einer Karte

Gegenstände: Karte, schwarzer Sand, Taschenuhr

Davins und Kols Zauber: Sand häuft sich beim Aufenthaltsort auf der Karte an

Spruch: Ce che vous, pro la busque. Ce che vous, pro la busque. Ce che vous, pro la busque.

Gegenstände: Karte, Sand, manchmal ein Objekt des Ziels

Überreste-Such-Zauber: Ein Wind zeigt den Weg zum Ort der Überreste, wo er einen Strudel bildet.

Spruch: Soeurs et freres, mwen rele sou nou.

Mennen me sa me chache.

*

Esthers Zauber:

Spruch: OÙ tu fuis. A pouvoir la trouver. Yonn
sourì nan zeb

Benutzer: Esther fand damit Davina Claires
Aufenthaltort heraus.

Wasser-Hellseh-Zauber:

Spruch: Ma te ak san sou ki à lumière le fuis.

Gegenstände: Wasser (in einer Schüssel),
Rosenblätter, Blutstropfen der Hexe

Benutzer: Esther suchte damit Davina Claire. Sie
tat die Blätter und das Blut ins Wasser, dann
fokussierte sich Kol auf Davina, während Esther den
Spruch sprach.

Weißeichenpfahl-Such-Zauber: Um den
Weißeichenpfahl zu finden

Spruch: L'arme filium. Pa kenbe ex oculus. Indi

Gegenstände: Salz, Steine

Benutzer: Esther suchte damit den
Weißeichenpfahl, indem sie Symbole ins Salz
zeichnete. Da keine Karte genutzt wird, scheint
Esther eine Vision bekommen zu haben.

Davinas Zauber: Davina erzählt Kol, dass sie immer
weiß, wo Mikael sich aufhält, nachdem sie ihn
wiederbelebt hat.

Gegenstände: Armband

Visionen-Zauber: Die Hexe erhält eine Vision vom
Aufenthaltort des Ziels und erfährt, was es gerade
macht.

Spruch: We du le mon ennemi on ton. We du le
mon ennemi on ton.

Gegenstände: Ein Salzkreis mit 8 Symbolen,
Kerze

Benutzer: Davina Claire soll damit für Klaus
herausfinden, wie mächtig Finn ist.

*

Puppen-Zauber: Eine Puppe schnell über eine
Karte auf der Suche nach dem Ziel.

Spruch: De vuale es numerus puerum. De vuale
es numerus puerum.

Gegenstände: Kerzen, Kräuter, Puppe, Karte,
Glas voll mit Raupen

Benutzer: Finn versuchte damit den
Verhüllungszauber um Hope zu brechen, um sie zu
finden doch ohne Erfolg.

Runen-Zauber: Man findet das Ziel, indem man brennendes Salbei über einer Runenfliese in einer Steinschale vor der Karte hält, dadurch wird das Ziel auf der Karte markiert. Dieser Ahnenzauber ist stark genug, um Verhüllungszauber zu durchbrechen.

Spruch: Inveniere potencia reparon. Inveniere potencia reparon.

Gegenstände: Kerzen, Kräuter (Wermut, Salbei etc.), Runenscherbe, Karte, Steinschale

Benutzer: Freya durchbrach damit Hopes Verhüllungszauber, um sie zu finden. Freya fand damit auch Hayley als sie mit Hope fliehen wollte.

Verfolgungszauber: Ein Hexe benutzt ein Objekt, das von der gesuchten Hexe verzaubert wurde, um damit die gesuchte Hexe zu finden.

Spruch: Inveniere potencia reparon malifica. Inveniere potencia reparon malifica.

Gegenstände: Eines von der gesuchten Hexe
verzaubertes Objekt, Stück aus Salbei,
Stier-Sternzeichen

Benutzer: Freya und Rebekah Mikaelson
wendeten den Spruch auf Jackson Kenner an, um
Dahlia zu finden.

*

Kompass-Zauber: Man benutzt den Mechanismus
eines Wasser-Kompass, um zum Ziel geführt zu
werden.

Gegenstände: Zeiger (Nadel, Zahnstocher etc.),
Glas mit Flüssigkeit, Zielobjekt

Benutzer: Freya fand damit den
Weißzeichenpfahl.

Freyas Zauber: Schwarzer Sand umkreist auf einer
Karte den gesuchten Ort.

Spruch: Vinde val tratunderes. Vinde val
tratunderes.

Gegenstände: schwarzer Sand, Karte, Kerze

Benutzer: Zuerst benutzte Freya ihn, um Hayley
zu finden, doch Dahlia hatte sie verhüllt. Später
benutzte Freya ihn nochmal, um Alexis zu finden.

Weltweiter-Zauber: Um ein Ziel auf der ganzen Welt
zu finden

Spruch: Le six ce strul no cruv. Le six ce strul no
cruv. Le six ce strul no cruv.

Gegenstände: Blut eines Verwandten, Weltkarte,
Kerzen

Benutzer: Freya versuchte damit Rebekah zu
finden, doch die Strix hatten sie verhüllt.

Unendlichkeitszauber: Dieser Zauber findet Lebende
und Tote, wenn man eine Karte mit einem
Unendlichkeitssymbol nutzt.

Spruch: Chasé la verde la perdo. Chasé la verde
la perdo.

Gegenstände: Karte, schwarzer Sand, 4 Kerzen

Benutzer: Davina Claire, um die vermissten
Strix-Mitglieder zu finden

*

Spindel-Zauber: Damit kann man durch
Verhüllungszauber brechen und das Ziel finden,
außer die Macht des Verhüllungszaubers ist zu
stark.

Spruch: Cherko ils serachi. Cherko ils serachi.
Cherko ils serachi.

Gegenstände: hängende Spindel, Kerzen, Karte

Benutzer: Freya versuchte ihn mehrere Male, um
Aurora de Martel zu finden, doch er funktionierte
nicht.

Tausch-Zauber: Eine Hexe bindet ein Objekt an das gesuchte Objekt, sodass man ersteres Objekt findet, wenn man das zweite sucht.

Spruch: unbekannt

Gegenstände: Blut des Ziels, brennendes Salbei, Oleander, Kauzenfeder, Kerzen

Benutzer: Kol machte den Zauber, während Freya ihn für Klaus sprach

Feind-Such-Zauber: Um einen Feind aufzuspüren, der eine besonders große Gefahr darstellt

Spruch: Calaste piso tal tras es tros. Calaste piso tal tras es tros.

Gegenstände: Asche eines feindlichen Verbündeten, Blut des Ziels, Karten, Kerzen

Benutzer: Kol kreierte den Zauber und gab ihn Freya, die Klaus' Feinde aufspürte

*

Barrieren-Zauber errichten unsichtbare Barrieren für Lebewesen, um sie für einen bestimmten Zeitraum an einem bestimmten Ort festzuhalten. Leblose Dinge können die Barriere passieren. Einige Barrieren-Zauber benötigen ein Himmelsereignis wie z.B. einen Kometenschauer.

*

Gruft-Zauber: Um Vampire an einem Ort festzuhalten. Sie können eintreten, können aber nicht mehr heraus.

Gegenstände: Bennett Talisman, ein Komet/2 Hexen, Pentagramm, 5 Fackeln

Benutzer: Emily Bennett rettete damit 1864 27 Vampire davor, in der Fell Kirche zu verbrennen, sperrte sie allerdings in der Gruft ein. 2010 benutzten ihn Bonnie und Sheila Bennett.

Gruft-Gegen-Zauber: Um den Gruft-Zauber wieder aufzuheben, sodass die Vampire frei werden

Spruch: Phasmatos Salves Nas Ex Malon, Terra Mora Vantis Quo Incandis, Et Vasa Quo Ero Signos.

Gegenstände: Pentagramm, 4 Fackeln (repräsentieren Erde, Feuer, Luft, Wasser), Wasser

Benutzer: Bonnie und Sheila Bennett befreien damit die Gruftvampire, obwohl sie nur das Tor öffnen wollten. Später befreien Jonas Martin und Luka Martin auf Elijahs und Elenas Geheiß Stefan mit dem Zauber.

Tür-Zauber: Erlaubt es, eine verzauberte Tür zu öffnen.

Erster Spruch: Phasmatos Siprum, Emnis Abortum, Fasila Quisa Exilum San.

Zweiter Spruch: Phasmatos Tribum, Melan Veras, Et Vasa Quisa, Exu Quisa.

Benutzer: Bonnie und Sheila Bennett

Tür-Versperrungs-Zauber: Um eine Tür magisch zu verschließen

Spruch: Vis porta.

Benutzer: Bonnie Bennett versperrt damit Oscar die Tür, als er sie und Enzo verfolgt.

*

Raum-Isolations-Zauber: Ein Abwandlung des Gruft-Zauber, damit Vampire in einem Raum festgehalten werden können. Sie können eintreten, aber nicht wieder raus.

Spruch: Unbekannt

Benutzer: Bonnie Bennett sperrte Katherine, Stefan und Damon in ein Zimmer der Lockwood-Villa, damit keiner vor dem Kampf fliehen

konnte.

Feuer-Zauber: Um eine Person in einen Feuerkreis zu sperren

Gegenstände: Feuer

Benutzer: Greta Martin nutzte den Zauber während des Rituals, damit Elena, Jenna und Jules nicht fliehen konnten.

Feuer-Gegen-Zauber: Um den Feuerkreis zu löschen

Spruch: Namia Exum Solvos

Gegenstände: Feuer

Benutzer: Greta Martin, um die Feuerkreise zu löschen

Blut-Eröffnungs-Zauber: Nutzt die Kraft zweier Generationen von Hexen, um ein Objekt magisch zu

öffnen oder zu schließen

Spruch: Sigalis Intransium, Exalis Exalis, Omnas
Quisa Operum, Sigalis Intransium, Exalis Exalis.
Omnaben Libras, Sigalis Intransium, Exalis Exalis.
Omnas Quisa Operum, Exalis Exalis.

Benutzer: Bonnie und Abby Bennett eröffnen
damit Esthers Sarg.

*

Esthers Zauber: Der Zauber hält übernatürliche
Wesen in einem bestimmten Areal, das so groß wie
eine Schule sein kann.

Spruch: Unbekannt

Gegenstände: Eine Linie aus Salz, die um das
Areal herumliegt

Benutzer: Esther nutzte den Zauber, damit keine
Vampire ihr und Elena folgen konnten.

Gegen-Zauber: Um Barrieren-Zauber, die mit Salz funktionieren, rückgängig zu machen

Spruch: Merabas Hic Libatal, Confremun Signas.
Omus Quisa Tentum Exalis, Merabas Hic Libatal.
Confremun Signas. Omus Quisa Tentum Exalis.

Gegenstände: 6 Kerzen

Benutzer: Bonnie Bennett, um Esthers Zauber um die Mystic Falls High School herum aufzulösen

Traveler-Einschließung-Zauber: Traveler können jemanden in einem sicheren Ort einschließen

Spruch: Otum adnarvet esnavit atim.

Benutzer: Die Traveller schlossen damit Enzo und Damon in einer Hütte ein. Sie konnten bestimmen, wer rein und raus geht, so ließen sie Enzo gehen.

Expression-Mond-Zauber: Eine Hexe kann jemanden an einem Ort einsperren, indem sie eine unsichtbare Mauer errichtet. Der Spruch ist an den Neumond gebunden, sodass er nur 3-4 Tage hält.

Gegenstände: Expression, Neumond

Benutzer: Bonnie Bennett nutzt dies, um Klaus einzusperren, nachdem Elena und Jeremy seinen Bruder Kol getötet haben.

*

Sonnen-Zauber: Der Zauber ist an die Sonne gebunden, sodass er nur bis zum Sonnenuntergang hält.

Spruch: Unbekannt

Gegenstände: Sonne als Bindemittel

Benutzer: Silas setzt damit Stefan und Qetsiyah in ihrer Hütte fest, damit er vor ihnen den Anker finden kann.

Qetsiyahs Gefängnis-Zauber: Ein verzauberter Wein
sperrt das Ziel ein.

Spruch: Unbekannt

Gegenstände: Wein

Benutzer: Qetsiyah unterwirft damit Stefan, um
ihn mit Silas zu verbinden.

Expressions-Gruft-Gegen-Zauber: Kehrt einen
unbekannten Gruft-Zauber um

Gegenstände: Expression, vollendetes
Expressionsdreieck, Bennett-Hexe, komplettes
Jägermal

Benutzer: Bonnie Bennett, um Silas aus seiner
Gruft zu befreien

*

Heiliger-Boden-Schließung: Der Zauber funktioniert ähnlich wie der Schutzzauber eines Wohnhauses, nur dass er einen bestimmten Ort umfasst und jeder Vampir von der Hexe eingeladen werden muss, die den Zauber gesprochen hat.

Spruch: Unbekannt

Benutzer: Sophie Deveraux und Jane-Anne Deveraux hinderten damit die Vampire am Betreten des Lafayette Friedhofs

Channeling-Zauber: Um die Quelle ihrer Macht zu beschützen, wird die Machtquelle mit einem Kreis aus weißem Pulver geschützt, sodass niemand eintreten kann. Um den Zauber zu brechen, braucht man ein Bindemittel wie Steinsalz, Vulkanasche, das Auge eines Wassermolchs oder eine mächtigere Hexe

Benutzer: Papa Tunde channelt seine Macht aus Rebekah Mikaelson und schützt sie damit, später channelt Finn die Macht seiner Eltern und schützt sie

damit

Mary-Alices Zauber: Ein Objekt wird über den Eingang gehängt, damit niemand herein kann.

Gegenstände: Ein beliebiges Objekt

Benutzer: Mary-Alice nutzte einen Puppenkopf, damit niemand das Haus der Witwe Fauline betreten konnte.

Umkehrungszauber: Damit kann eine Hexe den Barrieren-Zauber einer anderen Hexe manipulieren.

Spruch: Aven safa sa belise, de la mer...

Gegenstände: Bindemittel des Barrieren-Zauber

Benutzer: Eine von Klaus' Hexen kehrte damit Mary-Alices Zauber um, sodass man nicht mehr draußen bleiben muss, sondern im Haus der Witwe Fauline gefangen ist.

*

Gefängnis-Gegen-Zauber: Um einen Gefängniszauber rückgängig zu machen

Spruch: Destruccive glas stav enfala.
Destruccive glas stav enfala.

Gegenstände: Bindemittel des Gefängnis-Zaubers

Benutzer: Freya befreite damit sich und Rebekah aus dem Haus der Witwe Fauline

Opferungs-Zauber: Um viele Menschen in einem Gebäude festzuhalten, dazu wird ein mächtiges Opfer gebraucht z.B. ein Urvampir

Gegenstände: Mächtiges Opfer als Bindemittel

Benutzer: Finn sperrte die Vampire und Werwölfe in das Schlachthaus, indem er Mikael opferte.

Auflösungszauber der Ahnen: Man kann einen
Barriere-Zauber auflösen, wenn für den Zauber ein
Bindemittel genutzt wird, braucht man dies, um den
Zauber zu lösen. Später wird gesagt, dass der
Zauber jeder Form von Magie unterbricht.

Spruch: Singuinata Venet a Superem

Gegenstände: 2 oder mehr Hexen

Benutzer: Davina und Kol versuchen mit dem
Zauber Finns Opferungs-Zauber zu durchbrechen,
allerdings scheitern sie

Finns Zauber: Um jemanden mit einem Schnips von
sich fern zu halten

Spruch: Kembe Po transi

Benutzer: Finn, um sich Elijah vom Hals zu
halten

*

Mond-Zauber: Der Zauber nutzt die Kraft des Mondes und hält bis zum nächsten Mondaufgang

Gegenstände: Mond als Bindemittel

Benutzer: Celeste Dubois sperrt damit die Urvampire in die Stadt der Toten. Genevieve sperrt damit Kieran O'Connell auf den Dachboden der St. Anne's Kirche.

Blutlinien-Zauber: Erlaubt nur Vampiren einer bestimmten Blutlinie einzutreten

Spruch: Unbekannt

Gegenstände: Unbekannt

Benutzer: Luciens Hexe, Alexis, legt diesen Zauber über Luciens Penthouse, sodass nur Vampire von Klaus' Blutlinie eintreten können.

Rebekahs Zauber: Ein Kreis in den niemand eintreten kann, um ein Objekt darin zu schützen

Spruch: Unbekannt

Gegenstände: Salzkreis, Kerzenkreis

Benutzer: Rebekah Mikaelson, in Eva Sinclairs Körper, um ihren echten Körper zu schützen

Teils-durchlässiger-Zauber: Um eine ganz bestimmte Person festzuhalten. Alle anderen können herein und raus gehen.

Spruch: Unbekannt

Gegenstände: Salzkreis, Runen

Benutzer: Freya hält damit Tristan de Martel fest, um ihn zu foltern, damit er verrät, wo Rebekah ist.

Später nutzt sie den Zauber, um Cami im Schlachthaus festzuhalten auf Klaus' Geheiß

*

Bindungszauber erlauben es, ein magisches Band zwischen zwei oder mehr Personen zu erschaffen, indem sie Körper, Geist, Seele oder ihre Leben verbinden. Blut wird oft gebraucht, um die Bindung zwischen den Personen zu verstärken. Es gibt Zauber, die die Verbindungen aufheben.

*

Lucys Zauber: Wenn die eine verbundene Person verletzt wird, wird dies auch der anderen zugefügt.

Spruch: unbekannt

Benutzer: Lucy verbindet Elena Gilbert mit Katherine Pierce, damit Stefan und Damon sie nicht töten.

Lebenskraft-Zauber: Person A wird an Person B gebunden. Wenn Person A stirbt, kann Person B sein Leben opfern, damit Person A weiterlebt.

Dadurch kann man ein Leben retten, ohne den Kreis der Natur zu brechen.

Spruch: Phasmatos Tribum Melan Veras
Raddiam Onu Pavadus Ponemus.

Benutzer: Bonnie Bennett spricht den Zauber gegen Elena und John Gilbert, damit Elena nach der Opferung wiederbelebt wird.

Urvampir-Zauber: Wenn ein Urvampir stirbt, sterben auch alle anderen. Dadurch sterben auch deren Blutlinien, sodass man mit dem Zauber alle Vampire der Erde auslöschen könnte.

Spruch: Phasmatos Inta Grum Vin Callus
Amalon Callagius Accodum. Cosom Naben Dox
Callagius Amalon Gaeda Callagius. Ceremum
Descendium Vinum. Phasmatos Inta Grum Callus.
Cosom Naben Dox.

Anweisung: Alle Urvampire müssen gleichzeitig das Doppelgängerblut trinken, während der Spruch gesprochen wird

Benutzer: Esther wollte damit alle ihre Kinder töten, indem sie das Blut in den Champagner mischte, den sie tranken.

*

Quetsiyahs-Kopf-Zauber:

Ein leistungsfähiger Verknüpfungszauber, der den Geist eines Doppelgängers mit dem seines Unsterblichen verbindet, indem er die Energie des Doppelgängers benutzt, um das Gewissen des Doppelgängers zu brüten, um das Gehirn eines Immortals zu beschädigen und seine geistigen Fähigkeiten nutzlos zu machen. Da das beschädigte Gehirn des doppelgängers nicht aus dem Zauber heilt, wird das verknüpfte Unsterbliche Gehirn nicht heilen. Wenn der Zauberspruch nicht aufgehoben wird, besteht die einzige Lücke für den Unsterblichen darin, ihren Doppelgänger vorübergehend zu töten, um ihre psychischen Kräfte wiederzuerlangen, bis der Doppelgänger wieder aufhört.

Spruch: Adatu Khan Leala Ghan Breatvis

Shemil.

Gegenstände: Kreis aus Kräutern, Doppelgänger

Benutzer: Qetsiyah nutzte den Zauber an Stefan, um Silas' mentale Fähigkeiten zu neutralisieren.

Traveler-Kopf-Zauber: Damit kann man zwei Doppelgänger verbinden, sodass man durch den einen eine Vision des Aufenthalts des anderen erhält.

Spruch: Odká na vonas czech nat, Misteni

Gegenstände: Doppelgängerblut, Feuer, Traveler-Zirkel, Doppelgänger des Ziels

Benutzer: Die Traveller nutzten Stefan, um den Aufenthaltsort von Tom Avery zu finden.

Die Verschmelzung: Eine Tradition des Gemini-Zirkels, bei dem Zwillinge aus der Parker-Familie miteinander verschmelzen, um den neuen Anführer zu ermitteln. Der stärkere Zwilling absorbiert den schwächeren, der so stirbt. Die Macht

und Teile der Persönlichkeit des verstorbenen leben im neuen Anführer weiter.

Spruch: Sanguinem desimilus... Sanguinem generis fiantus.

Anweisung: Während eines Himmelsereignis schneiden sich beide (22 Jahre alt) in die Hand und nehmen sich dann bei der Hand. Dann wird der Spruch gesprochen.

Benutzer: Lucas Parker verschmilzt mit Kai Parker, der überlebt.

Expressions-Zauber: Eine Hexe verbindet sich mit jemand anderen, sodass dieser genau das tun muss, was die Hexe macht. Was dem einen passiert, passiert auch dem anderen.

Gegenstände: Expression

Benutzer: Bonnie Bennett nutzt den Zauber, um Katherine Pierce von Silas fernzuhalten.

*

Vaterschafts-Zauber: Um die Schwangerschaft einer Frau festzustellen und herauszufinden, wer der Vater ist

Gegenstände: Kelch, Kerzen, Salz, Holzfläche, Haarsträhne des Ziels

Benutzer: Jane-Anne Deveraux stellt damit Hayleys Schwangerschaft fest und findet heraus, dass Klaus der Vater ist. Außerdem verbindet sie Hayley mit Sophie Deveraux.

Genevieves-Erinnerungs-Zauber: Eine Hexe verbindet zwei Personen. Eine von ihnen trinkt eine Blutmischung, sodass er die Erinnerung des anderen sieht. Die Hexe lenkt durch die Erinnerungen.

Gegenstände: Kräuter, Blut des Ziels, Blut der Hexe

Benutzer: Genevieve lies Klaus, Rebekahs

Erinnerungen sehen, um ihren Verrat zu erkennen.

Verbindungsmagie: Eine Hexe verbindet sich mit einem übernatürlichen Wesen, um aus dessen Kraft zu ziehen.

Mit einer Hexe: Eine Hexe verbindet sich mit einer anderen, um deren Magie nutzen zu können.

Spruch: Med dette seglet, cum soluta nobis saman. Med dette seglet, cum soluta nobis saman. Med dette seglet, cum soluta nobis saman. Med dette seglet, cum soluta nobis saman.

Gegenstände: 4 Fackeln, Salzkreis, Runen

Mit einem Vampir: Eine Hexe zieht ihre Kraft aus einem Vampir, doch wenn dieser stirbt, stirbt auch die Hexe.

Spruch: Medareno sometswar. Medareno sometswar.

Gegenstände: Unendlichkeitssymbol aus Salz, Kerzen, Blut des Ziels, Kelch

Benutzer: Dahlia zog zuerst ihre Kraft aus Freya

und später aus Klaus

*

Ritus der Neun: Eine Hexe opfert aus jedem der 9 Zirkel in New Orleans eine talentierte, junge Hexe, um mächtiger als jede andere Hexe zu werden.

Spruch: unbekannt

Gegenstände: Aus jedem der 9 Zirkel ein Mädchen

Benutzer: Eva Sinclair wollte den Ritus durchführen, konnte aber gestoppt werden

Ausnutzungs-Zauber: Mitglieder eines Zirkels können den Zauber einer anderen Hexe ihres Zirkel belauschen, indem sie sich mit dem Objekt des Zaubers verbinden. Wenn zu viel Magie durch das Objekt fließt, werden alle Hexen bewusstlos.

Gegenstände: Quelle der Magie

Benutzer: Die Strix-Hexen belauschen Davina, die Kol heraufbeschworen hatte. Dieser nutzt die Magie aus der Hand des Ruhmes, um den Zauber zu unterbrechen, wodurch alle Hexen, auch Davina, bewusstlos werden.

*

Verbindungs-Gegen-Zauber:

Diese Zauber erlauben Hexen magische Verbindungen zwischen zwei oder mehr Personen zu lösen, die durch Bindungszauber entstanden sind.

Erschaffungsbindung von den Urvampiren lösen

Benötigt: Das Herz eines Vampires der an niemanden gebunden ist, einen urvampir, einen Bereich gefüllt mit dem Blut des Urvampirs.

Zauber: Demo Runos Animarus Canem.

Gebraucht: Davina Claire mit den Hexenschwestern
die die Erschaffungsbindung bei Klaus und Elijah
lösen wollten.

*

Bewusstlosichkeitszauber: du benötigst etwas
persönliches der Person, die du verzaubern
möchtest.

Spruch: Terra Mora Vantis Qwo in cantis

Gegenstände: persönliches Objekt der
Person

Benutzer: Bonnie sprach den Zauber, um
Katherine bewusstlos zu machen und den Mondstein
zu holen

*

Schwächungs Zauber: mit den Zauber hat Esther eine Kette verzaubert und Klaus gegeben, der Zauber schwächt den Werwolf-Anteil in Klaus

Spruch: Emunde bes semjütes onge welbe

Gegenstände: Vase mit einer Flüssigkeit darin, ein kleiner Steinkreis, in den Steinkreis ein
Pulver

Benutzer: Esther hat eine Kette verzaubert und Klaus Geschenk

*